**Atividade:** Componentes do computador

|  |
| --- |
| **Descrição** |
| Nesta atividade, as crianças irão criar um computador utilizando peças de papel que representam alguns dos seus componentes físicos. A atividade visa ensinar de forma lúdica e prática as partes essenciais de um computador e as suas funções. |
| **Objetivo** |
| - Reconhecer e identificar componentes físicos comuns dos computadores.  - Utilizar terminologia apropriada para descrever a função dos componentes físicos dos sistemas informáticos. |
| **Referencial de Aprendizagem** |
| **PE-SC-01** Utilizar terminologia apropriada na identificação e descrição da função dos componentes físicos comuns dos sistemas informáticos (hardware). Por exemplo: monitor, teclado, rato, auscultadores e impressora. |
| **Recursos** |
| Imprimíveis - O meu computador  Cola  Lápis de cor |

|  |
| --- |
| **Passo a Passo** |
| **Slide 2**  Objetivo: Introduzir o tema e captar a atenção das crianças.  Explicação: "Hoje vamos aprender sobre as diferentes partes de um computador e como funcionam juntas para ajudar-nos a fazer muitas coisas interessantes."  Atividades: Perguntar às crianças se sabem identificar alguma parte de um computador e para que serve.  **Slide 3**  Objetivo: Explicar o que são os componentes do computador de forma simples.  Explicação: "Os componentes do computador são como peças de um quebra-cabeça. Cada peça tem uma função importante para que o computador possa funcionar bem."  Atividades: Mostrar imagens de cada componente e perguntar às crianças se conseguem adivinhar a função de cada um.  **Slide 4**  Objetivo: Explicar a função do monitor.  Explicação: "O monitor é como a televisão do computador. Ele mostra tudo o que estamos a fazer, desde desenhos até filmes e jogos."  Atividades: Perguntar às crianças o que gostam de ver no monitor quando usam um computador.  **Slide 5**  Objetivo: Explicar a função do teclado.  Explicação: "O teclado é como uma máquina de escrever. Usamos o teclado para escrever palavras e números no computador."  Atividades: Mostrar um teclado físico e pedir às crianças se reconhecem algumas letras e números.  **Slide 6**  Objetivo: Explicar a função do rato.  Explicação: "O rato é como um apontador. Usamos o rato para mover o cursor no ecrã e clicar nos ícones e nos botões."  Atividades: Demonstrar como usar o rato para clicar em diferentes ícones na tela do computador.  **Slide 7**  Objetivo: Explicar a função da CPU.  Explicação: "A CPU é como o cérebro do computador. Ela processa todas as informações e comandos que damos ao computador."  Atividades: Comparar a CPU com o cérebro humano e discutir a importância de ambos.  **Slide 8**  Objetivo: Explicar a função do disco rígido.  Explicação: "O disco rígido é como a memória do computador. Ele guarda todas as nossas fotos, músicas, vídeos e documentos."  Atividades: Perguntar às crianças o que elas gostariam de guardar no disco rígido do computador.  **Slide 9**  Objetivo: Explicar a função da RAM.  Explicação: "A RAM é como uma mesa de trabalho onde colocamos as coisas que estamos a usar agora. Ela ajuda o computador a processar informações rapidamente."  Atividades: Comparar a RAM com a memória de curto prazo do cérebro humano.  **Slide 10**  Objetivo: Aplicar o conhecimento adquirido numa atividade prática.  Explicação: "Vamos usar peças de papel para montar um computador. Cada peça representa uma parte importante do computador."  Atividades: Distribuir peças de papel cortadas e pedir às crianças para montarem um computador completo.  Imagens na pasta “Imprimíveis”  Mais info: https://www.helloruby.com/play/2 (Está em inglês)  O vídeo está em inglês, contudo o que sugerimos é o foco nas imagens partilhadas.  A tradução está disponível na pasta desta atividade.  **Slide 11**  Objetivo: Recapitular o que foi aprendido e promover a reflexão.  Explicação: "Foi muito divertido aprender sobre as partes do computador hoje! Quem se lembra dos componentes que vimos? Qual foi a vossa parte favorita da aula?"  Atividades: Pedir às crianças para partilharem o que mais gostaram de aprender e mostrar as suas montagens do computador para a turma. |
|  |
| **Sugestões** |
| Desmontar um computador para mostrar suas partes e explicar as suas funções. |

|  |
| --- |
| **Créditos** |
| Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0) |